

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKARSKIEGO O PUCHAR WÓJTA GMINY WOLANÓW

Miejsce i czas rozgrywek:

Mniszek – 23. 09.2017r.

Boisko Orlik w Mniszku

I. Warunki uczestnictwa:

1. W zawodach wezmą udział drużyny z miejscowości należących do Gminy Wolanów.
2. Każda drużyna może zgłosić maksymalnie 10 zawodników w ramach jednej drużyny.
3. **Imienny skład drużyny należy przesłać do 17.09.2018 r.** do siedziby Gminnego Centrum Kultury w Wolanowie lub elektronicznie na adres gck@wolanow.pl , na dostarczonym przez organizatora formularzu.
4. W każdej drużynie może zagrać max. 3 zawodników spoza Gminy Wolanów, pozostali zawodnicy muszą być mieszkańcami gminy Wolanów.

II. Dane organizacyjne.

1. Organizator zapewnia sędziowanie turnieju .
2. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w zawodach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.
3. Każdy zespół zobowiązany jest do wystąpienia w zawodach w jednolitych koszulkach (narzutki) i obuwiu sportowym miękkim (dopuszczalne tzw. Lanki). Nie można grać w butach z wkręcanymi korkami.
4. Dokładny system rozgrywek opracowany zostanie po zamknięciu listy zgłoszeń i przesłany do kierowników uczestniczących drużyn przed zawodami. **Losowanie drużyn odbędzie się 20. 09.2017r. (tj. czwartek)** w obecności kapitanów drużyn zgłoszonych do udziału w turnieju, na sali widowiskowej Gminnego Centrum Kultury w Wolanowie **o godz. 17.00.**
5. Organizatorzy przewidują w pierwszej fazie turnieju rozgrywki w grupach systemem każdy z każdym , a w następnej fazie finał turnieju.
6. O ostatecznej kolejności w grupach decyduje: ilość zdobytych punktów, wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami (ew. dodatkowa tabela pomocnicza), stosunek bramek, większa ilość zdobytych bramek lub losowanie.

7. W meczach o poszczególne miejsca w turnieju mecz zakończony remisem rozstrzygany jest bez dogrywki rzutami karnymi. Rzuty karne wykonuje 3 zawodników. W razie braku rozstrzygnięcia kolejni zawodnicy drużyny strzelają do pierwszej pomyłki.
8. Drużyny mają obowiązek stawienia się na obiekcie o wyznaczonej do rozpoczęcia meczu godzinie. Jeżeli drużyna nie stawia się w ciągu 5 minut od wyznaczonej godziny, sędzia odgizduje walkower dla drużyny przeciwnej.
9. W przypadku zweryfikowania meczu jako walkower, ustalony zostaje wynik 3 : 0.

III. Przepisy gry:

Turniej rozgrywany będzie zgodnie z międzynarodowymi przepisami gry w piłkę nożną, z uwzględnieniem poniższych zasad:

1. W grze bierze udział 6 zawodników w polu plus bramkarz, na boisku o wym. 50x30m, i bramkami o wym. 5x2 m.
2. Czas gry 2x10 minut ze zmian stron. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany czasu gry, jeżeli wymagałby do tego względy techniczno-organizacyjne.
3. Przy rzucie z autu, różnym lub wolnym odległość od piłki zawodników broniących powinna minimalnie wynosić 5 metrów.
4. Przy rzutach wolnych, różnych, autach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry. Jeżeli piłka nie zostanie zagrana sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
5. Bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola karnego w dowolne miejsce na boisku. Piłka po wprowadzeniu do gry, przed dotknięciem jej przez partnera z drużyny musi opuścić pole karne.
6. Po podaniu piłki przez zawodnika do własnego bramkarza, nie może on przejąć jej ręką (za wyjątkiem podania głową, klatką piersiową, brzuchem). Nie obowiązuje limit podań do bramkarza.
7. Bramkarz nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry ręką.
8. Rzut autowy wykonuje się nogą z linii lub zza linii bocznej boiska, nie można jednak bezpośrednio z autu zdobyć bramki.
9. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
10. W razie dokonania zmiany poza stref zmian zawodnik może zostać ukarany przez sędziego żółtą kartką.

11. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów.
12. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
13. ZA wykroczenie w grze lub nie sportowe zachowanie się , sędzia może ukarać zawodnika dwuminutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka).

Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:

- umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika,
- zaatakowanie w sposób brutalny lub wślizgiem od tyłu,
- użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników,
- wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego,
- popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie nie sportowe - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia.

14. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz drużyny, z boiska może zejść, w jego zastępstwie inny zawodnik (sytuacja nie dotyczy kartki czerwonej).
15. Drugie dwuminutowe wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu.
16. Drużyna, której zawodnik otrzyma czerwoną lub żółtą kartkę gra w osłabieniu przez dwie minuty. W przypadku żółtej kartki w momencie utraty bramki drużyna może uzupełnić skład o wykluczonego zawodnika. Przy czerwonej kartce drużyna gra w osłabieniu przez pełne dwie minuty.
17. Jeżeli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym 2-minutowym wymiarze bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
18. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika
19. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika posiadającego piłkę wślizgiem. Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry (zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza w polu karnym)